



PLASTMAGERELEV

Vil du være en del af en virksomhed i rivende fremgang med gode udviklingsmuligheder? Som plastmager elev hos Idé-Pro lærer du dit håndværk helt fra bunden – både i teori og praksis. Vi tilbyder uddannelsesforløb til både voksne elever og unge i Skive eller Glyngøre.

Du vil indgå i et dynamisk team bestående af erfarne plastmagere og andre lærlinge. Vi arbejder aktivt med den grønne omstilling f.eks. med genanvendelse af plast og ser det som et plus, hvis du også er nysgerrig på feltet.

Primære arbejdsopgaver:

- Opstille og indkøre støbeværktøjer og robotter
- Betjening og overvågning af sprøjtstøbmaskiner
- Programmere industrirobotter og transportbånd
- Vedligeholde og optimere maskiner og støbeværktøjer
- Aktiv deltagelse i problemløsning og optimering af arbejdsgangen
- Producere i stort set alle tekniske plastmaterialer
- Tæt samarbejde med dygtige og engagerede kollegaer

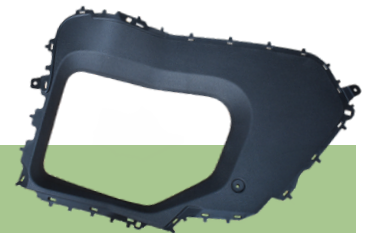
Hvem er du?

- Du har interesse for teknik, mekanik og IT
- Er frisk, social og tager ansvar for dine opgaver
- Du evner at arbejde både selvstændigt og i et team
- Det er naturligt for dig at give den gas og du har et godt gå på mod, både til nye og eksisterende opgaver og udfordringer
- Du sætter en ære i at få opgaver løst til tiden

Hvad kan vi tilbyde?

Du vil indgå i et dynamisk team af dygtige kolleger, der arbejder tæt sammen i et uformelt arbejdsmiljø hvor virksomheden i øvrigt tilbyder:

- Et spændende og udfordrende arbejde i en dynamisk, højteknologisk, og velkonsolideret virksomhed
- Et godt uformelt arbejdsklima med dynamiske og kompetente kollegaer
- Udfordringer og højt tempo i hverdagen
- Gode arbejds- og ansættelsesforhold med bl.a. sundhedssikring og kantineordning



Sådan søger du

Send venligst din ansøgning, mrk. "plastmager elev" til ansogning@ide-pro.dk.

Vi indkalder løbende relevante kandidater til samtale, så vi opfordrer interesserede til at søge hurtigst muligt.

For flere oplysninger angående jobbet - kontakt produktionsleder Jesper Buchardt på tlf: 52 14 68 10.